|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

Profesor:

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 12

No. De Practica: 1

Integrantes:

Semestre: 2018-2

Fecha de entrega: 20 de febrero de 2018

Observaciones

Calificación: \_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Introducción**

**Objetivo**

**Desarrollo**

1. Ingresar al sitio: <http://uapas1.bunam.unam.mx/matematicas/algoritmos/>
2. Crear un documento de Word para realizar un resumen del sitio visitado, resaltando los conceptos fundamentales. Del ejercicio resuelto en el sitio obtener una captura de pantalla e incluir en el documento. El trabajo debe ser trabajado de manera colaborativa agregando cada integrante un elemento y subirlo a GitHub.

\*imagen de creación cuenta github

La palabra algoritmo procede del vocablo latino algoritm, que a su vez es la traducción del nombre árabe de Al – Khwarizmi (un destacado matemático árabe del siglo IX)

Generalmente un problema se conceptualiza como un cuestionamiento que requiere una solución, que en un primer momento es desconocida (existen distintos tipos de ellos: matemáticos, sociales o filosóficos).

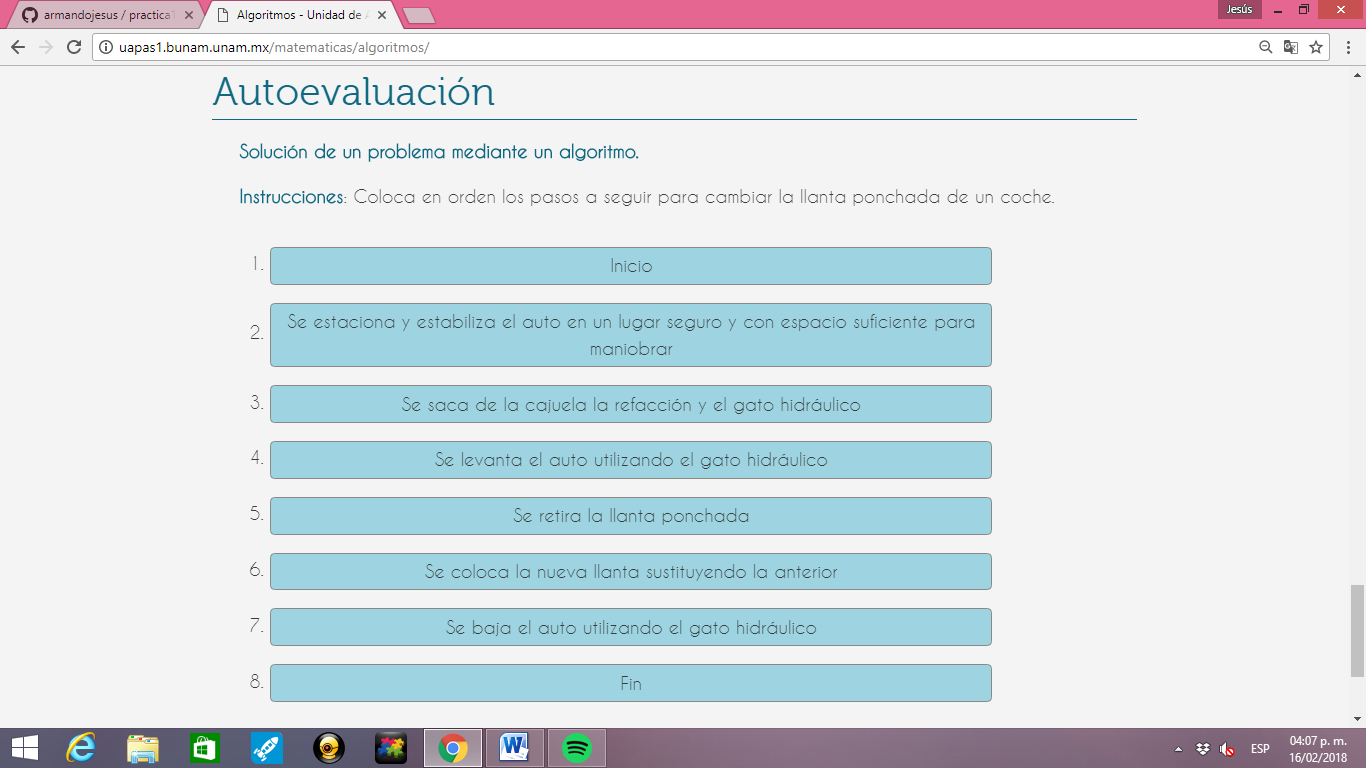
El proceso de una solución está conformado por ciertos elementos, tales como: datos (elementos de entrada), trabajo de la solución (proceso) y resultado (salida). El proceso de solución de problemas en el ámbito informático, lo realizarás con el conocimiento y construcción de los algoritmos a partir de las herramientas más conocidas para su especificación que son: el pseudocódigo y el diagrama de flujo.

En términos generales un algoritmo es:

Un conjunto finito de instrucciones o pasos claros que sirven para ejecutar una tarea o resolver un problema. En otras palabras, es una secuencia finita de operaciones realizables y precisas, cuya ejecución presenta una solución general para un problema dado.

Para ello el algoritmo debe ser:

* Capaz de solucionar el problema. Al obtener la respuesta correcta al problema y tras un número determinado de pasos.
* General. Si se sigue el mismo proceso más de una vez llegaremos al mismo resultado.
* Claro. Es decir, que no tenga ambigüedades, y que sea posible describir cada paso de manera que se realice de la forma en que fue diseñado.
* Finito. Debe tener un determinado número y secuencia de pasos.
* Preciso. Cada paso a seguir tiene un orden de realización, dado. Hay actividades que se pueden llevar a cabo de manera paralela (a un mismo tiempo) y otras que pudiesen intercambiarse sin modificar el resultado, pero en general debe ejecutarse en la forma en que fue diseñado.

Es necesario que estés consciente de que no hay una sola forma de diseñar algoritmos, como el ser humano tiene diferentes formas de pensar para dar solución a sus problemas por diferentes caminos y lograr el mismo resultado, lo mismo sucede con los algoritmos.

1. Encuentra algunos operadores de búsqueda de Google adicionales a los mencionados en la práctica.

Escribe **@** delante de una palabra para buscarla en medios sociales. Por ejemplo, **@twitter**

Escribe **$**delante de un número. Por ejemplo, **cámara $400**

Escribe **#**delante de una palabra. Por ejemplo, **#juevesdeclásicos**

Escribe **\*** en la palabra o frase donde quieres dejar un marcador de posición. Por ejemplo, **"más grande \* del mundo".**

Escribe "**related:**" delante de una dirección web que ya conoces. Por ejemplo, **related:time.com**

1. Utiliza Google docs
2. Crea una presentación y que cada integrante del equipo agregue una diapositiva con un resumen y conclusión de está práctica.
3. Crea otros documentos y prueba la funcionalidad

\*ss de la tarea hecha por el equipo

1. Buscar dos herramientas colaborativas en internet que sean de preferencia libres para

**Conclusiones**

**Bibliografía**

Unidades de Apoyo Para el Aprendizaje de nivel medio superior, UAPA, B@UNAM de la Coordinacion de Universidad Abierta y Educación a Distancia, UNAM. <http://uapas1.bunam.unam.mx/matematicas/algoritmos/>